

DE ALLESKUNNER

De perfecte teambuilder. Gedurende twee, vier of zes uur schotelen we jullie gevarieerde opdrachten voor. En telkens delen we punten uit. Wie heeft op het einde de meeste punten en is de alleskunner van de groep?

de **ALLES-**
KUNNER

CONCEPT VAN DE ALLESKUNNER

Op onze locatie of **op een plaats die jullie voorstellen** gaan we op zoek naar De Alleskunner van de groep. We schotelen alle groepsleden **een hele resem opdrachten** voor.

We ontwierpen De Alleskunner als een **teambuilding van twee, vier of zes uur**. Door opdrachten zo goed of zo snel mogelijk te vervullen zijn er meer of minder punten te verdienen. Alle punten samen bepalen aan het eind wie zich De Alleskunner mag noemen.

We spelen De Alleskunner **voor groepen vanaf 20 deelnemers**. En onderbreken halverwege voor een **hapje en een drankje**.

KENMERKEN VAN ONZE SAMENWERKING

- Een ideale activiteit om alle teamleden te leren kennen.
- We zetten in op creativiteit, doelgerichtheid, empathie, diversiteit, ...
- We passen ons makkelijk aan jullie vragen aan.
- Qua aantal opdrachten of tijdsduur van deze teambuilding kan er heel wat.
- De Alleskunner zet telkens andere teamleden in hun kracht.
- In een losse sfeer komen tientallen laagdrempelige opdrachten op jullie af.
- Niemand valt tijdens het spel af. Iedereen mag blijven meespelen. Ah, ja natuurlijk.
- En de winnaar gaat met een prijs naar huis, dat spreekt voor zich.
- Ook voor teamleden met twee linkerhanden voorzien we opdrachten.
- Een hele middag of avond amusement daar staan we garant voor.
- Bezemstelen balanceren, adem inhouden, vliegtuigjes vouwen, gewichten schatten, ...

INTERESSE?

jeroenreumers@gmail.com

